



Veilig op zee. Slim getraind. Sterk als team.

Bedankt voor het openen van de nieuwsbrief! Goede zet. Welkom bij de 1e STARFISH-nieuwsbrief, waarin we een kijkje geven in het project dat de basisveiligheidstraining visserij in Europa wilt moderniseren. Ben jij er klaar voor?



Waarom STARFISH?

Vissen is nog steeds een van de zwaarste en meest risicovolle beroepen die er zijn. De herziene STCW-F-conventie legt de lat hoog, maar laten we eerlijk zijn: veel trainingen in de EU zijn nog van de oude stempel.

- Te theoretisch.
- Moeilijk toegankelijk.
- Weinig connectie met de volgende generatie.

STARFISH is er om daar verandering in te brengen.

[Lees meer >](#)

STARFISH doelen

STARFISH brengt trainers, opleiders en professionals uit de sector uit heel Europa samen. Eén team, één doel: moderne, toegankelijke en effectieve training die zorgt voor veiligheid en de sector toekomstbestendig maakt.



Onze missie

- Moderniseer trainingen met **toolbox** van serious games, e-learning & microlearning.
- Houd het **realistisch**: scenario-gebaseerd, praktisch, hands-on.
- **Bereik iedereen**, denk mobielvriendelijk, meertalig, toegankelijk.
- Balans tussen **veiligheid & duurzaamheid**, want beide zijn belangrijk aan boord.

Activiteiten tot nu toe

Het eerste jaar van STARFISH stond in het teken van het leggen van een goede basis:

- Start in Utrecht (NL): visie, activiteiten en impact van project scherpgesteld
- **Brainstorm + interviews** met docenten in NL, FR & ES
- **Dossier of good practices** (EN), boordevol VR, serious games en vernieuwende methoden
- **Trainingsprioriteiten** vastgesteld: brandbestrijding, noodhulp, bescherming van het milieu, communicatie aan boord
- Visuele identiteit vastgesteld, **website** live
- STARFISH in de schijnwerpers bij het EU-comité voor de sociale dialoog in de zeevisserij met de Europese Commissie. Groot podium. Grote zichtbaarheid

Hoe nu verder?

Q3 & Q4 2025 — De ontwikkeling van content en e-learning en microlearning modules is in volle gang! De serious game bevindt zich momenteel in de conceptfase. Verwacht gameplay die veiligheid bijbrengt zonder dat je gaat geeuwen.

Begin 2026 — Een bezoek aan onder andere het beroemde Manneken-Pis in Brussel voor een **brainstormsessie tussen de projectpartners. Een **mock-up van het platform** en de **eerste contentbubbel** worden verwacht in de eerste helft van 2026. Blijf op de hoogte!**

[Lees meer >](#)